

المحاضرة السادسة

القاعدة الرابعة: قوانين اللعب

المادة الثامنة: وقت اللعب و تعادل النتيجة والوقت الإضافي

- تتكون المباراة من 4 أرباع مدة كل ربع 10 دقائق.
- يجب أن تكون هناك فترة استراحة اللعب مدتها 20 دقيقة قبل الموعد المقرر لبدء المباراة.
- تكون فترات استراحة لعب دقيقتين بين الربع الأول والثاني (النصف الأول) وبين الربع الثالث والرابع (النصف الثاني) وقبل كل وقت إضافي.
- يجب أن تكون هناك فترة استراحة فاصلة بين الشوطين مدتها 15 دقيقة.
- تبدأ فترة استراحة اللعب:
 - 20 دقيقة قبل الموعد المقرر لبدء اللعبة.
 - عندما تصدر إشارة ساعة اللعبة في نهاية الربع و الأوقات الإضافية.
- تنتهي فترة استراحة اللعب:

• عندما تترك الكرة يد (أيادي) طاقم التحكيم على القذف من أجل كرة القفز لبداية الربع الأول.

• في بداية جميع الأرباع والأوقات الإضافية عندما تكون الكرة تحت تصرف اللاعب الذي يقوم برمي الكرة.

- إذا تعادلت النتيجة في نهاية الربع الرابع ، فستستمر اللعبة بمدة إضافية تصل إلى 5

دقائق لكل منها عند الضرورة لكسر التعادل. إذا كانت النتيجة المجمعة لكلا

المبارتين في نظامين من مباريات الذهاب و الإياب بحيث مجموع النقاط لنظام

المنافسة سلسلة مرتبطة في نهاية اللعبة الثانية، فستستمر هذه اللعبة مع فترات

إضافية تصل إلى 5 دقائق لكل منها عند الضرورة لكسر التعادل.

- إذا ارتكاب خطأ لحظة أو قبل إشارة ساعة المباراة بنهاية زمن الربع أو العمل

الإضافي، فيجب إعطاء أي رمية (رميات) حرة في نهاية المطاف بعد نهاية الربع أو

العمل الإضافي.

- إذا تطلب الأمر وقتاً إضافياً (الإضافات) كنتيجة لهذه الرمية (الرميات) الحرة، فيعتبر

أن جميع الأخطاء التي ارتكبت بعد نهاية وقت اللعب أو الوقت الإضافي قد حدثت

أثناء فترة اللعب ويتم إدارة الرميات الحرة قبل بداية الوقت الإضافي التالي.

المادة التاسعة: بداية ونهاية الربع أو الإضافي أو المباراة

- يبدأ الربع الأول عندما تترك الكرة يد (أيادي) رئيس الطاقم التحكيمي في كرة القفزة للبداية.
- تبدأ جميع الأرباع أو الأوقات الإضافية عندما توضع الكرة تحت تصرف اللاعب المنفذ لرمية إدخال الكرة.
- لا تبدأ المباراة إذا لم يتواجد أحد الفرقين في الملعب مع 5 لاعبين جاهزين للعب.
- بالنسبة لجميع المباريات ، يجب أن يكون لدى الفريق الأول المذكور في الجدول (الفريق المضيف) مقعد الفريق وسلة خاصة به على الجانب الأيسر من طاولة التسجيل المواجهة لملاعب المبراة ولكن إذا تم الاتفاق بين الفريقين بتبادل مواقعهما (مقاعد الفريق أو السلة) فلهما ذلك.
- قبل الربع الأول والثالث، يحق للفرق الإحماء في نصف ملعب اللعب الذي توجد فيه سلة خصومهم.
- يجب أن يتبادل الفرقان السلتيين في النصف الثاني من المباراة.
- في جميع الأوقات الإضافية، سيتواصل الفرقان اللعب نحو نفس السلة كما في الربع الرابع.

- يجب إن ينتهي الربع، أو الوقت الإضافي أو المباراة عندما تنطلق الإشارة الصوتية لساعة المباراة لنهاية الزمن (الربع أو الوقت الإضافي)، و عندما تكون اللوحة الخلفية مجهزة بإضاءة حمراء حول محيطها ، فإن الإضاءة لها الأسبقية على صوت إشارة ساعة اللعبة.

المادة العاشرة: حالات الكرة

يمكن أن تكون الكرة حية أو ميتة:

- تصبح الكرة حية عندما:

- تترك الكرة يد (أيادي) الحكم أثناء كرة القفز لبداية الشوط الأول.
- تكون الكرة تحت تصرف رامي الرمية الحرة، أثناء الرمية الحرة.
- تكون الكرة تحت تصرف اللاعب الذي يقوم بإدخال الكرة أثناء رمية الإدخال.

- تصبح الكرة ميتة عندما:

- يتم تحقيق أي هدف ميداني أو رمية حرة.
- يطلق الحكم صافرته بينما تكون الكرة حية.
- يتبين أن الكرة لن تدخل السلة في الرمية الحرة التي يتبعها:

- رمية حرة أخرى.

- عقوبة أخرى (رميات حرة و رمية / أو حيازة).
- تصدر إشارة ساعة المباراة معلنة نهاية الربع أو الوقت الإضافي.
- تنطلق إشارة ساعة الرمية أثناء سيطرة الفريق على الكرة معلنة نهاية الهجمة .
- يلمس لاعب من أي من الفريقين الكرة وهي في الهواء على اثر تصويبه ميدانية:
 - أطلق أي حكم صافرته.
- انطلاق صوت جهاز ساعة المباراة لنهاية الربع أو الوقت الإضافي.
- انطلاق صوت جهاز الساعة التصويب.
- لا تصبح الكرة ميتة وتحتسب إصابة إذا حدثت عندما:
 - الكرة في الهواء على اثر تصويبه ميدانية و:
 - يطلق الحكم صافرته.
- تنطلق إشارة ساعة المباراة في نهاية الربع أو الوقت الإضافي.
- تنطلق إشارة الساعة بالتصويب.
- تكون الكرة في الهواء على اثر رمية حرة ويطلق الحكم صافرته لأي مخالفة للقوانين من اي لاعب غير الرامي للرمية الحرة.

• الكرة تحت سيطرة اللاعب في وضع التصويب لهدف ميداني والذي انهي تسديده

بحركة مستمرة بدأت قبل أن يتم احتساب خطأ على أي لاعب منافس أو على أي شخص

يسمح له بالجلوس على مقعد الفريق المنافس.

لا يطبق هذا البند ولا يحسب الهدف في الحالات التالية:

- بعد أن يطلق الحكم صافرته عند القيام بالتصويب جديد كلياً.

- أثناء الحركة المستمرة للاعب أثناء التصويب تنطلق إشارة ساعة المباراة لنهاية الربع

أو الوقت الإضافي أو انطلاق إشارة ساعة التصويب.

المحاضرة السابعة

المادة الحادية عشر: موقع اللاعب والحكم

- يتم تحديد مكان اللاعب من خلال لمس الأرض.
- فعندما يكون في الجو بعد القفز، يحتفظ بنفس الوضع الذي كان عليه عندما لمس الأرض آخر مرة، وهذا يشمل خطوط الحدود وخط الوسط وخط الثلاث نقاط وخط الرمية الحرة والخطوط التي تحدد المنطقة لنصفي دائرة خطأ غير المهاجم.
- يتم تحديد موقع الحكم بنفس الطريقة التي يتم من بها تحديد موقع اللاعب، عندما تلمس الكرة الحكم، فهي مثل لمس الأرض في موقع الحكم.

المادة الثانية عشر: كرة القفز والاستحواذ المتبادل

- تعريف كرة القفز:
- تحدث كرة القفز عندما يقذف الحكم الكرة في الدائرة الوسطى بين أي لاعبين متنافسين في بداية الربع الأول.

- تكون الكرة ممسوكة عندما يطبق على الكرة بإحكام لاعبان متنافسان بها عندما أو أكثر بيد واحدة أو كلتا يديه بقوة بحيث لا يتمكن أي لاعب من السيطرة دون خشونة غير مبررة.

- إجراء الكرة القفز:

- يجب أن يقف كل قافز و القدمين داخل نصف الدائرة المركزية الأقرب لسلمته مع قدم واحدة قريبة من خط الوسط.

- لا يحق لزملاء الفريق أن يشغلوا مواقع متجاوزة حول الدائرة إذا كان الخصم يرغب في أشغال أحد هذه الأماكن.

- يقوم الحكم بعد ذلك برمي الكرة عموديا لأعلى بين الخصمين، أعلى من أي منهما يمكن أن تصل من خلال القفز.

- يجب أن يتم ضرب الكرة بيد (أيادي) واحدة على الأقل من أيدي لاعبي القفز بعد أن تبلغ الكرة إلى أعلى نقطة ممكنة.

- لا يحق لكلا القافزين ترك موقعهما حتى يتم الضرب على الكرة بشكل قانوني.

- لا يمكن للقافز الإمساك بالكرة أو ضربها أكثر من مرتين حتى تلمس أحد لاعبي من غير القافزين أو الأرضية.

- إذا لم يتم ضرب الكرة من قبل واحد على الأقل من القافزين، فيجب تكرار كرة القفز.

- لا يحق لأي لاعب من غير القافزين أن يضع أي جزء من جسده على أو فوق الخط الدائرة قبل ضرب على الكرة.

- كسر المواد 12.2.1 و 12.2.4 و 12.2.5 و 12.2.6 و 12.2.8 يعتبر مخالفة.

- حالات كرة القفز:

- تحدث حالة كرة القفز عندما:

• يتم احتساب كرة ممسوكة.

• تجاوز الكرة الحدود وكان الحكام في شك أو اختلفوا حول أي من الخصوم لمس

الكرة آخر مرة.

• تحدث مخالفة الرمية الحرة من قبل اللاعبين المتنافسين يعد تنفيذ رمية حرة أخيرة

غير ناجحة.

• تعلق كرة حية بين الحلقة ولوحة التهديف باستثناء ما بين الرميات الحرة، أو بعد

رمية حرة أخيرة متبوعة برمية من خط الرمي في المنطقة الأمامية للفريق.

• تصبح الكرة ميتة عندما لا يملك أي فريق السيطرة على الكرة ولا يحق لها الكرة.

• بعد إلغاء العقوبات المتساوية ضد كلا الفريقين، و لم تكن هناك عقوبات خطأ

أخرى متبقية لغرض التنفيذ ولم يكن أي فريق مسيطر على الكرة ولا مؤهل للعب الكرة قبل

الخطأ الأول أو المخالفة.

• تبدأ جميع الأرباع الأخرى والأوقات الإضافية عدا الربع الأول.

- تعريف الحيابة المتبادلة:

- الحيابة المتبادلة هي الطريقة التي تجعل الكرة حية من رمية إدخال بدلاً من كرة القفز.

تبادل الحيابة المتبادلة :

• تبدأ عندما تكون الكرة تحت تصرف اللاعب الذي يقوم برمي إدخال الكرة.

• تنتهي عندما:

- تلمس أو تلمسها الكرة بشكل قانوني من طرف لاعب داخل الملعب.

- يرتكب الفريق المنفذ لرمية الإدخال مخالفة.

- كرة حية تقع بين الحلقة واللوح الخلفي أثناء الرمي.

- إجراءات الحيابة المتبادلة:

- في جميع حالات كرة القفز بخلاف البدء لبداية المباراة، يجب أن تتبادل الفرق

الحيابة على الكرة بالتناوب من مكان قريب إلى مكان حدوث حالة كرة القفز.

- الفريق الذي لا يسيطر على الكرة الحية في الملعب بعد كرة القفز يحق له

الاستحواذ الأول.

- يجب على الفريق الذي يحق له الحيابة المتبادلة عند نهاية أي ربع أو وقت إضافي أن يبدأ الربع التالي أو الوقت الإضافي برمية الإدخال من خط الوسط، مقابل طاولة التسجيل، ما لم يكن هناك المزيد من الرميات الحرة وعقوبة الاستحواذ تنفذ.

- يتم تحديد الفريق المستحق لرمي الحيابة المتبادلة بواسطة سهم الحيابة المتبادلة في اتجاه سلة المنافسين. يتم عكس اتجاه سهم الحيابة المتبادلة مباشرة عند انتهاء رمية إدخال الحيابة المتبادلة.

- تتسبب مخالفة الفريق أثناء تنفيذ رمية الحيابة المتبادلة في فقدان هذا الفريق رمية الإدخال، و يجب عكس اتجاه سهم الحيابة المتناوب على الفور، مشيراً إلى أن الفريق المنافس يحق لهم الحصول على حيابة المتبادلة في حالة كرة القفز التالية. ثم تُستأنف المباراة بإعطاء الكرة إلى الفريق المنافس رمية الإدخال كنتيجة لمخالفة الفريق لتنفيذ رمية إدخال الحيابة المتبادلة من مكان رمي الإدخال الأصلية.

- خطأ من أي من الفريقين:

- قبل بداية أي ربع أو الوقت الإضافي عدا الربع الأول.
- أثناء رمي الإدخال من الحيابة المتبادلة، و في هذه الحالة، لا يفقد الفريق فرصته في رمية الإدخال التالية من حالة الحيابة المتبادلة.