

المحور الثاني: البرمجة الخطية: الصيغة القياسية

أولاً: مفهوم البرمجة الخطية:

- البرمجة الخطية هي إحدى الأساليب الرياضية التي تبحث عن أفضل الطرق للاستخدام الأمثل للموارد المتاحة، عن طريق تحويل المشكلة المدرسية إلى علاقات رياضية خطية، بهدف تعظيم الربح أو تدنئة التكاليف.

- البرنامج الخطى هو صيغة رياضية مشتقة من مشكلة معينة، هدفها البحث عن الأمثلية عن طريق معادلات رياضية تتكون من مجموعة من المتغيرات من الدرجة الأولى، في وجود مجموعة من القيود، والتي تكون في شكل معادلات أو متراجفات.

إن تعبير البرمجة يعني: وضع خطوات حل مسألة أو موضوع ما لبلوغ وتحقيق هدف معين.

إن تعبير خطية يعني: افتراض تغير الظاهرة التي نقوم بدراستها بصورة خطية (على شكل خط مستقيم) وكثيراً ما يستخدم هذا الافتراض لتقريب الواقع إلى صياغة رياضية سهلة.

ثانياً: مجالات استخدام البرمجة الخطية:

تستخدم البرمجة الخطية في كل المسائل الاقتصادية التي تهدف إلى البحث عن قيم المتغيرات الاقتصادية بهدف إيجاد أمثلية الاستخدام في وجود مجموعة من القيود المالية والتقنية أو هما معاً.

ومن المواضيع التي تستخدم فيها البرمجة الخطية هي:

- في حالة التعظيم: تعظيم الأرباح، تعظيم الإنتاج، تعظيم طاقات التخزين، تعظيم استخدام رؤوس الأموال، تعظيم استخدام اليد العاملة... الخ، وغير ذلك من المسائل الواقعية التي يكون هدفها التعظيم.
- في حالة التدنئة: تدنئة التكاليف، تدنئة الخسائر، تدنئة عدد الموظفين، تدنئة الأجور الإجمالية.

ثالثاً: خطوات تكوين برنامج مسألة البرمجة الخطية:

تعتبر عملية تشكيل النموذج الرياضي الخطى أهم وأول خطوة للبحث عن الحل الأمثل للمسائل، وهي تهدف إلى عرض المشكلة بطريقة رياضية، فإيجاد الحل الأمثل يتطلب وضع المسألة في شكل نموذج خطى.

لتشكيل النموذج الرياضي الخطى للمسألة نتبع الخطوات التالية:

- 1: تحديد المتغيرات: تدعى بمتغيرات القرار، أي متغيرات المسألة المدرسية، وهي القيم التي يجب تحديد قيمتها للوصول إلى الهدف، ويرمز لها بـ X_j .

حيث: j : تعبّر عن عدد المتغيرات.

2: دالة الهدف: تسمى أيضاً بالدالة الاقتصادية، وهي تعبر عن الهدف الذي تسعى إليه المؤسسة للوصول إلى تعظيم الأرباح أو تدنه التكاليف، ويعبر عنها دالة خطية يرمز لها بـ Z كما يلي:

$$\text{Max } (Z) \text{ ou bien } \text{Min } (Z) = \sum_{j=1}^n C_j X_j$$

حيث:

C_j : معاملات دالة الهدف، أي إما العائد الوحدوي أو التكلفة الوحدوية للمنتج.

3: القيود: تسمى أيضاً بالشروط الموضوعية أو الخطية، وهي عبارة عن مجموعة من المتراجمات أو المعادلات، وتعبر عن كمية الموارد المتاحة لدى المؤسسة، (أي ما تحتاج إليه كل وحدة إنتاج)، وتأخذ الشكل التالي:

$$\sum a_{ij} X_j (\leq \geq =) b_i$$

حيث:

a_{ij} : هي المعاملات الفنية، أي الكميات المستهلكة من الموارد المتاحة لإنتاج وحدة واحدة (معاملات القيود).

b_i : هي الكميات المتاحة من الموارد.

i : عدد الأسطر وهي بعدد القيود (m).

j : عدد الأعمدة وهي بعدد المتغيرات (n).

4: شرط عدم السالبية: ويعني هذا الشرط أن جميع المتغيرات لا تأخذ قيمًا سالبة، وبالتالي إما أن تأخذ قيمًا موجبة أو معدومة، ويعبر عنه بالعبارة التالية: $X_j \geq 0$

إذن يمكن صياغة البرنامج الخطبي بشكل مفصل كالتالي:

$$\begin{aligned} \text{Max } Z \text{ ou bien } \text{Min } Z &= c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n \\ s/c \left\{ \begin{array}{l} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 + \dots + a_{1n} x_n (\geq \leq) b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_3 + \dots + a_{2n} x_n (\geq \leq) b_2 \\ a_{31} x_1 + a_{32} x_2 + a_{33} x_3 + \dots + a_{3n} x_n (\geq \leq) b_3 \\ \dots \\ \dots \\ a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + a_{m3} x_3 + \dots + a_{mn} x_n (\geq \leq) b_m \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, \dots, x_n \geq 0 \end{array} \right. \end{aligned}$$

مثال:

مؤسسة تقوم بإنتاج نوعين من الطاولات A وB، كل نوع من الطاولات يمر بورشتين.

الوقت المطلوب لكل وحدة منتجة في كل ورشة، والربح المحقق لكل وحدة من الطاولات المنتجة مبين في الجدول

التالي:

الورشات \ المنتجات	A	B	الوقت المتاح
الورشة 1	4	5	70
الورشة 2	10	6	60
ربح الوحدة	3	6	

المطلوب: بناء نموذج البرمجة الخطية للمؤسسة؟

الحل:

1: التعريف بالمتغيرات:

X_1 : عدد الوحدات المنتجة من الطاولات A.

X_2 : عدد الوحدات المنتجة من الطاولات B.

2: دالة الهدف: تهدف المؤسسة إلى تعظيم الأرباح.

$$\text{Max } (Z) = 3 X_1 + 6 X_2$$

3: القيود:

$$s/c \begin{cases} 4 X_1 + 5 X_2 \leq 70 \\ 10 X_1 + 6 X_2 \leq 60 \\ X_1 \geq 0, X_2 \geq 0 \end{cases}$$

قيد الوقت
قيد الوقت
4: شرط عدم السالبية: