

## V. Résumé de chapitre V : Résolution numérique des systèmes d'équations linéaires

### V.1. Introduction

On appelle un système linéaire de  $n$  équations et  $n$  inconnues, un système de la forme :

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + \dots + a_{3n}x_n = b_3 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

Sa forme matricielle:  $A\vec{x} = \vec{b}$  s'écrit :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

### V.2. Transposé ( $A'$ ) et inverse ( $A^{-1}$ ) d'une matrice $A$

$$A' = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} & \dots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} & \dots & a_{n2} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} & \dots & a_{n3} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & a_{3n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}; A^{-1} = \begin{pmatrix} \Delta_{11} & \Delta_{21} & \Delta_{31} & \dots & \Delta_{n1} \\ \Delta_{12} & \Delta_{22} & \Delta_{32} & \dots & \Delta_{n2} \\ \Delta_{13} & \Delta_{23} & \Delta_{33} & \dots & \Delta_{n3} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \Delta_{1n} & \Delta_{2n} & \Delta_{3n} & \dots & \Delta_{nn} \end{pmatrix}$$

Où  $\Delta_{ij}$ : sont les cofacteurs de la matrice  $A$ .

Une matrice est inversible (non singulière) si  $\det(A) \neq 0$ , attention :  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$

### V.3. Matrice triangulaire supérieur $U$ (*Upper*), Inférieur $L$ (*Lower*) et Diagonale ( $D$ )

$$L = \begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \dots & l_{nn} \end{pmatrix} ; U = \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \dots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \dots & u_{2n} \\ 0 & 0 & u_{33} & \dots & u_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & u_{nn} \end{pmatrix} \text{ et } D = \begin{pmatrix} d_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & d_{22} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & d_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & d_{nn} \end{pmatrix}$$

Le déterminant des trois matrices précédentes est calculé comme suit :

$$\det(L) = \prod_{i=1}^n l_{ii} \quad \det(U) = \prod_{i=1}^n u_{ii} \quad \text{et} \quad \det(D) = \prod_{i=1}^n d_{ii}$$

### V.4. Critère de Silvestre

**Matrice symétrique** : la matrice  $A$  (caractérisée par  $(a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ ) est dite symétrique si  $A = A'$  (notée également :  $a_{ij} = a_{ji}$ ).

**Matrice définie positive** : il suffit que  $\det(A_i) > 0, (i = 1, 2, 3, \dots, n)$  où  $A_i$  : sont les sous-

matrices principales, telle que :  $A_i = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{11} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{11} & \dots & a_{11} \end{pmatrix}$

### V.5. Méthodes directes

#### V.5.1. Méthode d'élimination de Gauss

Cette méthode de Gauss consiste à transformer le système  $A\vec{x} = \vec{b}$  en  $U\vec{x} = \vec{b}'$ , ce dernier est résolu par remontée triangulaire.

#### V.5.2. Méthode de décomposition (factorisation)LU

Cette méthode transforme le système  $A\vec{x} = \vec{b}$  en  $LU\vec{x} = \vec{b}$  qui s'écrit également :

$$\begin{cases} L\vec{y} = \vec{b} \\ U\vec{x} = \vec{y} \end{cases}$$

On résout donc le système  $L\vec{y} = \vec{b}$  par descente triangulaire puis  $U\vec{x} = \vec{y}$  par remontée triangulaire

### V.5.3. Remarque

L'existence et l'unicité de la factorisation LU est assurée par l'une des deux conditions suivantes :

- Si et seulement si les sous-matrices  $A_i$  sont inversibles ( $\det(A_i) \neq 0$ ).
- Si la matrice A est dite à diagonale strictement dominante.

### V.5.4. Les différentes formes de LU

#### V.5.4.1. Factorisation de Dolittle :

$U$  quelconque et  $L$  prend la forme:  $L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \dots & 1 \end{pmatrix}$ , elle est basée sur le principe

d'élimination de Gauss.

#### V.5.4.2. Factorisation de Crout :

$L$  quelconque et  $U$  prend la forme :  $U = \begin{pmatrix} 1 & u_{12} & u_{13} & \dots & u_{1n} \\ 0 & 1 & u_{23} & \dots & u_{2n} \\ 0 & 0 & 1 & \dots & u_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$

#### V.5.4.3. Factorisation de Cholesky :

$U$  est la transposée de  $L$ , donc  $LU = LL^t$

$L = \begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \dots & l_{nn} \end{pmatrix}$  et  $U = L^t = \begin{pmatrix} l_{11} & l_{21} & l_{31} & \dots & l_{n1} \\ 0 & l_{22} & l_{32} & \dots & l_{n2} \\ 0 & 0 & l_{33} & \dots & l_{n3} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & l_{nn} \end{pmatrix}$

La décomposition de Cholesky ( $A = LL^t$ ) existe si A est symétrique et définie positive

## V.6. Méthodes itératives

A partir de la matrice A, on donne les matrices suivantes :

$$E = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -a_{21} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -a_{31} & -a_{32} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -a_{n1} & -a_{n2} & -a_{n3} & \dots & 0 \end{pmatrix} ; F = \begin{pmatrix} 0 & -a_{12} & -a_{13} & \dots & -a_{1n} \\ 0 & 0 & -a_{23} & \dots & -a_{2n} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & -a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \text{ et } D = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

### V.6.1. Méthode de Jacobi

Elle transforme  $A\vec{x} = \vec{b}$  en un système itératif :  $\vec{x}_{k+1} = D^{-1}(E+F)\vec{x}_k + D^{-1}\vec{b}$ .

où  $M_J = D^{-1}(E+F)$  est appelée la matrice de Jacobi.

On peut également écrire ce système itératif sous forme :

$$\begin{aligned} x_1^{(k)} &= \frac{1}{a_{11}} \left( b_1 - a_{12}x_2^{(k-1)} - a_{13}x_3^{(k-1)} - \dots - a_{1n}x_n^{(k-1)} \right) \\ x_2^{(k)} &= \frac{1}{a_{22}} \left( b_2 - a_{21}x_1^{(k-1)} - a_{23}x_3^{(k-1)} - \dots - a_{2n}x_n^{(k-1)} \right) \\ x_3^{(k)} &= \frac{1}{a_{33}} \left( b_3 - a_{31}x_1^{(k-1)} - a_{32}x_2^{(k-1)} - \dots - a_{3n}x_n^{(k-1)} \right) \\ &\dots\dots\dots \\ x_n^{(k)} &= \frac{1}{a_{nn}} \left( b_n - a_{n1}x_1^{(k-1)} - a_{n2}x_2^{(k-1)} - \dots - a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k-1)} \right) \end{aligned}$$

Cette méthode converge, lorsque  $\det(D) \neq 0$ , si et seulement si le rayon spectral:

$$\rho(D^{-1}(E+F)) < 1 .$$

### V.6.2. Méthode de Gauss-Seidel

La méthode de Gauss-Seidel considère le système itératif suivant :

$\vec{x}_{k+1} = (D-E)^{-1} F \vec{x}_k + (D-E)^{-1} \vec{b}$ , où  $M_{GS} = ((D-E)^{-1} F)$ , ce dernier système vient de :

$$\begin{aligned} x_1^{(k)} &= \frac{1}{a_{11}} \left( b_1 - a_{12}x_2^{(k-1)} - a_{13}x_3^{(k-1)} - \dots - a_{1n}x_n^{(k-1)} \right) \\ x_2^{(k)} &= \frac{1}{a_{22}} \left( b_2 - a_{21}x_1^{(k)} - a_{23}x_3^{(k-1)} - \dots - a_{2n}x_n^{(k-1)} \right) \\ x_3^{(k)} &= \frac{1}{a_{33}} \left( b_3 - a_{31}x_1^{(k)} - a_{32}x_2^{(k)} - \dots - a_{3n}x_n^{(k-1)} \right) \\ &\dots\dots\dots \\ x_n^{(k)} &= \frac{1}{a_{nn}} \left( b_n - a_{n1}x_1^{(k)} - a_{n2}x_2^{(k)} - \dots - a_{n,n-1}x_{n-1}^{(k)} \right) \end{aligned}$$

Après vérification de  $\det(D-E) \neq 0$ , cette méthode converge si et seulement si

$$\rho((D-E)^{-1} F) < 1.$$

### V.6.3. Remarques

- Si le calcul du rayon spectral des matrices de Jacobi  $M_J$  ou de Gauss-Seidel  $M_{GS}$  est relativement long, on vérifie si  $A$  est à diagonale strictement dominante ou bien elle est symétrique et définie positive.
- La valeur du rayon spectral indique la rapidité de convergence des deux méthodes

### V.7. Algorithme de Jacobi et de Gauss-Seidel

Méthode de Jacobi	Méthode de Gauss-Seidel
<p><b>Données :</b>  <math>A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}, b = (b_i)_{1 \leq i \leq n}, \text{ItérMax},</math>  Toll ;</p> <p><b>Initialisation :</b>  Itér <math>\leftarrow</math> 0 ;  <math>r \leftarrow  b - Ax </math> ;</p> <p><b>While</b> (<math>r &gt; \text{Toll}</math> et Itér <math>&lt;</math> ItérMax)</p> <p style="padding-left: 20px;">Itér <math>\leftarrow</math> Itér + 1 ;</p> <p style="padding-left: 20px;"><math>y \leftarrow x</math> ;</p> <p style="padding-left: 20px;"><b>for</b> i variant de 1 à n</p> <p style="padding-left: 40px;"><math>s \leftarrow 0</math> ;</p> <p style="padding-left: 40px;"><b>for</b> j variant de 1 à i-1</p> <p style="padding-left: 60px;"><math>s \leftarrow s + a_{ij} y_j</math> ;</p> <p style="padding-left: 40px;"><b>end for</b></p> <p style="padding-left: 40px;"><b>for</b> j variant de i+1 à n</p> <p style="padding-left: 60px;"><math>s \leftarrow s + a_{ij} y_j</math> ;</p> <p style="padding-left: 40px;"><b>end for</b></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>x_i \leftarrow (b_i - s) / a_{ii}</math> ;</p> <p style="padding-left: 20px;"><b>end for</b></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>r \leftarrow \ b - Ax\ </math> ;</p> <p><b>end while</b></p>	<p><b>Données :</b>  <math>A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}, b = (b_i)_{1 \leq i \leq n}, \text{ItérMax},</math>  Toll ;</p> <p><b>Initialisation :</b>  Itér <math>\leftarrow</math> 0 ;  <math>r \leftarrow  b - Ax </math> ;</p> <p><b>While</b> (<math>r &gt; \text{Toll}</math> et Itér <math>&lt;</math> ItérMax)</p> <p style="padding-left: 20px;">Itér <math>\leftarrow</math> Itér + 1 ;</p> <p style="padding-left: 20px;"><math>y \leftarrow x</math> ;</p> <p style="padding-left: 20px;"><b>for</b> i variant de 1 à n</p> <p style="padding-left: 40px;"><math>s \leftarrow 0</math> ;</p> <p style="padding-left: 40px;"><b>for</b> j variant de 1 à i-1</p> <p style="padding-left: 60px;"><math>s \leftarrow s + a_{ij} y_j</math> ;</p> <p style="padding-left: 40px;"><b>end for</b></p> <p style="padding-left: 40px;"><b>for</b> j variant de i+1 à n</p> <p style="padding-left: 60px;"><math>s \leftarrow s + a_{ij} x_j</math> ;</p> <p style="padding-left: 40px;"><b>end for</b></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>x_i \leftarrow (b_i - s) / a_{ii}</math> ;</p> <p style="padding-left: 20px;"><b>end for</b></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>r \leftarrow \ b - Ax\ </math> ;</p> <p><b>end while</b></p>