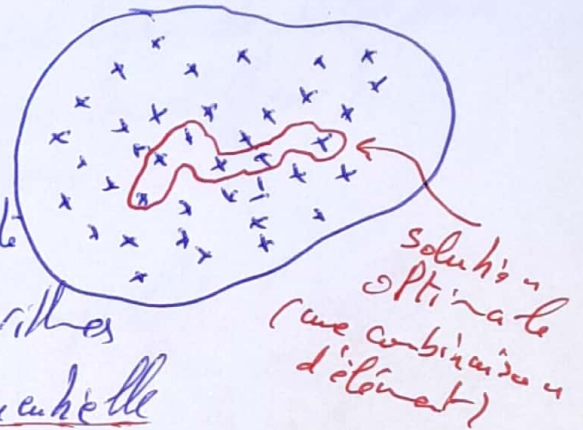


Les Algorithmes Gloutons (approche Gloutonne) Greedy-Algorithm

Intro L'Approche la plus basique pour résoudre plusieurs problèmes de recherche de solution dans un ensemble de Combinaisons possible, consiste à énumérer de façon exhaustive toutes les solutions possibles, puis à choisir la meilleure. Cette façon (Approche) par force brute simplifiée la plus part du temps avec des algorithmes récursifs naïfs de complexité exponentielle (vérifier toutes les Combinaisons possible).



↳ Une Alternative sera l'utilisation d'une méthode dite gloutonne

Principe On construit la solution incrémentalement en ajoutant à chaque étape un élément choisi (sélectionné) selon un critère glouton bien déterminé. Si cette vision (une étape) à ce jour donne toujours une solution optimale on parlera d'Algorithme glouton exacte, sinon on parlera d'heuristique gloutonne.

(à voir)

particularité importante dans une approche gloutonne
On ne revient jamais sur un choix déjà effectué
(pas de retour arrière).

Algorithme Glouton

(déclaration de structure, variables et fonctions/Procédure)

Début

- préparation des données
L lecture, filtrage, classification, tri
...ect (selon la politique de sélection
choisie ou définie).
- initialisation de la solution SOL

- tant que non Complet (SOL)

faire

$e := \text{select}(C);$ *vérifier si la solution est complète*

tant; $\text{Ajouter}(e);$ *sélectionner un élément selon le critère glouton définie*

- Return SOL *ajouter l'élément sélectionné à la solution SOL et rajouter les variables*

fin.

glout2