

## Série d'exercices 6 : Interfaces du Microcontrôleur

### Exercice 1 : Lecture et écriture en EEPROM interne

Un microcontrôleur PIC16F877A possède 256 octets d'EEPROM interne. Écrire une fonction void `ecrire_EEPROM(unsigned char adresse, unsigned char donnee)` et une fonction `unsigned char lire_EEPROM(unsigned char adresse)` en respectant la procédure de configuration des registres `EECON1`, `EECON2`, `EEADR` et `EEDATA`.

### Exercice 2 : Configuration USART pour liaison PC

On veut configurer l'USART du PIC en mode asynchrone, 9600 bauds, 8 bits de données, 1 stop bit, sans parité. Fréquence quartz = 4 MHz. Calculer la valeur à charger dans `SPBRG`, puis écrire la routine d'initialisation et une fonction d'envoi d'un caractère.

### Exercice 3 : Réception USART avec interruption

À partir de la configuration précédente, écrire le code d'interruption de réception USART qui stocke le caractère reçu dans un buffer circulaire de 16 cases. Indiquer les initialisations nécessaires.

### Exercice 4 : Communication SPI – Maître vers esclave

On configure le PIC en maître SPI pour envoyer un octet vers un périphérique esclave. Fréquence d'horloge SPI =  $F_{osc}/4$ . Écrire l'initialisation (broches, mode, registre `SSPCON`, `SSPSTAT`) et la fonction void `spi_ecrire(unsigned char data)`.

### Exercice 5 : Communication I2C – Écriture dans une EEPROM externe 24LC02

#### Énoncé :

Le PIC est maître I2C. Écrire une fonction void `i2c_ecrire_eeprom(unsigned char adresse_esclave, unsigned char mot_memoire, unsigned char donnee)` qui écrit un octet dans l'EEPROM 24LC02 (adresse esclave 0xA0). Utiliser les registres `SSPCON2`, `SSPSTAT`, `SSPBUF`.

### Exercice 6 : Application mixte – Sauvegarde USART vers EEPROM

On reçoit en USART des chaînes de caractères se terminant par \r. Chaque caractère reçu est sauvegardé en EEPROM à partir de l'adresse 0. La réception utilise l'interruption. Écrire le code complet de l'interruption qui gère la réception et l'écriture en EEPROM (sans attendre le temps d'écriture à chaque fois).

### Solution Série 5

#### Exercice 1 :

```
void ecrire_EEPROM(unsigned char adresse, unsigned char donnee) {  
    while (WR == 1);    // Attente fin écriture précédente  
    EEADR = adresse;    // Adresse cible
```

```
EEDATA = donnee; // Donnée à écrire
EEPGD = 0; // Accès EEPROM (pas mémoire programme)
WREN = 1; // Autorise l'écriture
GIE = 0; // Interdiction des interruptions
EECON2 = 0x55;
EECON2 = 0xAA;
WR = 1; // Lance l'écriture
GIE = 1; // Réautorise interruptions
while (WR == 1); // Attente fin
WREN = 0; // Désactive écriture
}
```

```
unsigned char lire_EEPROM(unsigned char adresse) {
    while (WR == 1);
    EEADR = adresse;
    EEPGD = 0;
    RD = 1; // Lance la lecture
    return EEDATA;
}
```

### Exercice 2 :

Formule pour asynchrone haute vitesse (BRGH = 1) :

$$\begin{aligned} \text{BAUD} &= \text{FOSC} / (16 \times (\text{SPBRG} + 1)) \\ 9600 &= 4\,000\,000 / (16 \times (\text{SPBRG} + 1)) \Rightarrow \\ \text{SPBRG} + 1 &= 4\,000\,000 / (16 \times 9600) \approx 26,04 \Rightarrow \text{SPBRG} = 25 \end{aligned}$$

```
void init_USART(void) {
    TRISC6 = 0; // TX = sortie
    TRISC7 = 1; // RX = entrée
    SPBRG = 25;
    TXSTA = 0x24; // BRGH=1, TXEN=1, asynchrone
    RCSTA = 0x90; // SPEN=1, CREN=1
}
```

```
void envoyer_char(unsigned char c) {  
    while (TXIF == 0);  
    TXREG = c;  
}
```

### Exercice 3 : Réception USART avec interruption

```
void init_USART(void) {  
    TRISC6 = 0; // TX = sortie  
    TRISC7 = 1; // RX = entrée  
    SPBRG = 25;  
    TXSTA = 0x24; // BRGH=1, TXEN=1, asynchrone  
    RCSTA = 0x90; // SPEN=1, CREN=1  
}
```

```
void envoyer_char(unsigned char c) {  
    while (TXIF == 0);  
    TXREG = c;  
}
```

### Exercice 3 :

```
#define TAILLE 16  
  
volatile unsigned char buffer[TAILLE];  
volatile unsigned char tete = 0, queue = 0;  
  
void init_interruption_USART(void) {  
    PIE1bits.RCIE = 1; // Interruption réception  
    INTCONbits.PEIE = 1; // Interruptions périphériques
```

```
INTCONbits.GIE = 1;
}

void __interrupt() isr(void) {
    if (PIR1bits.RCIF) {
        unsigned char c = RCREG;
        unsigned char prochaine = (tete + 1) % TAILLE;
        if (prochaine != queue) { // buffer non plein
            buffer[tete] = c;
            tete = prochaine;
        }
    }
}
```

#### Exercice 4 :

##### Code :

```
void init_SPI_maitre(void) {
    TRISC3 = 0; // SCK sortie
    TRISC5 = 0; // SDO sortie
    TRISC4 = 1; // SDI entrée
    TRISA0 = 0; // SS (broche esclave) gérée manuellement

    SSPSTAT = 0x00; // Entrée échantillonnée milieu, bord montant
    SSPCON = 0x20; // SPI maître, Fosc/4, mode 0,0
}

void spi_ecrire(unsigned char data) {
    SSPBUF = data;
    while (SSPSTATbits.BF == 0); // Attente fin envoi
}
```

### Exercice 5 :

#### Code :

```
void i2c_attendre(void) {
    while ((SSPCON2 & 0x1F) || (SSPSTATbits.R_W));
}

void i2c_start(void) {
    i2c_attendre();
    SEN = 1;
    i2c_attendre();
}

void i2c_stop(void) {
    PEN = 1;
    i2c_attendre();
}

void i2c_ecrire_octet(unsigned char octet) {
    SSPBUF = octet;
    i2c_attendre();
}

void i2c_ecrire_eeprom(unsigned char adresse_esclave, unsigned char mot_memoire, unsigned char
donnee) {
    i2c_start();
    i2c_ecrire_octet(adresse_esclave); // 0xA0 + écriture
    i2c_ecrire_octet(mot_memoire);    // adresse interne EEPROM
    i2c_ecrire_octet(donnee);        // donnée
    i2c_stop();
    __delay_ms(10);                  // temps d'écriture EEPROM
}
```

### Exercice 6 :

```
unsigned char adr_eeprom = 0;
```

```
void __interrupt() isr(void) {
    if (PIR1bits.RCIF) {
        unsigned char c = RCREG;
        if (c == '\r') {
            // Fin de ligne, on pourrait signaler
            return;
        }
        if (adr_eeprom < 256) {
            // Écriture EEPROM sans attendre (à vérifier WR avant chaque écriture)
        }
    }
}
```

```
while (WR == 1);  
EEADR = adr_eeprom++;  
EEDATA = c;  
EEPGD = 0;  
WREN = 1;  
GIE = 0;  
EECON2 = 0x55;  
EECON2 = 0xAA;  
WR = 1;  
GIE = 1;  
WREN = 0;  
}  
}  
}
```

**Remarque** : En pratique, il faut un buffer pour ne pas bloquer l'interruption, car l'écriture EEPROM prend ~4 ms. La solution ci-dessus simplifie mais bloque l'interruption pendant l'écriture. Une meilleure approche utiliserait un buffer FIFO et une tâche principale écrivant en EEPROM.