Université Djilali Bounaama de Khemis Miliana Faculté des Sciences et de la Technologie

Département de Technologie

Niveau: Master 1 SDT

Module: TP Programmation en C++



2023/2024

TP1: Maitrise d'un compilateur C++

1. Objectif du TP

L'objectif de ce TP est de se familiariser avec l'environnement de développement (IDE) DEV C++ et de valider les notions de base du C++ en réalisant quelques exercices de programmation.

2. Installer un environnement de développement (IDE) :

Il existe plusieurs environnements de développement. DEV C++ est l'un des IDE les plus utilisés en raison de sa disponibilité pour la plupart des systèmes d'exploitation et de sa gratuité. Pour cela, nous vous conseillons de l'utiliser dans la réalisation de ce TP.

- La première étape consiste à télécharger et à installer. Nous utilisons le lien ci-dessous pour le télécharger https://dev-c1.software.informer.com/5.6/
- Apres l'installation, il est indispensable de créer un dossier dans lequel vous y mettrez tous vos programmes.

4) Présentation de DEV C++:

Pour créer un nouveau projet :

- 1. Allez dans le menu : File > New > Project.
- 2. Adaptez les noms des champs à renseigner à vos fichiers.
- 3. le projet est créé et contient un premier fichier.
- 4. Développez l'arborescence sur la gauche pour voir le fichier "main.cpp". Double-clique dessus pour l'ouvrir. Ce fichier est votre premier code source.
- 5. Essayez de compiler et d'exécuter ce premier programme. Pour ce faire, cliquez sur le bouton "Compiler et exécuter". Ce bouton est situé dans la barre d'outils

Exercice 1:

- 1. Ecrire un programme qui affiche à l'écran ton nom et ton prénom :
- 2. Compiler et exécuter ce programme.

Exercice 2:

- 1. Ecrire un programme qui affiche à l'écran votre université, faculté et spécialité, et votre âge dans différentes lignes et en même ligne avec des espaces entre eux.
- 2. Compiler et exécuter ce programme.

Exercice 3:

- 1. Utiliser un programme qui calcule votre année de naissance en utilisant votre âge et les instruction cin et cout.
- 2. Compiler et exécuter ce programme.