

MAI 2

85 D

JUNI

2017

Cours Logique Séquentielle

I Introduction:

Comme a été étudié en logique combinatoire, dont le état des sorties sont entièrement déterminés par la combinaison d'états des variables d'entrée.

Il existe des dispositifs automatiques dans lesquels à une combinaison des variables d'entrées peuvent correspondre deux états possibles des variables de sortie.

ex: une ascenseur on peut aller au 3^{ème} étage.

en appuyant sur le BOB dont si l'ascenseur est au 1^{er} étage elle descend et si elle est à 2^{ème} elle monte, donc à la même action sur BS correspond deux réactions différentes.

I.1 Etats Stables et états Transitoires:

1. Etats Stables: Un circuit séquentiel est dans l'état stable quand tous les éléments de ce circuit ont pris leur état stable.

* Parfaite connaissance de l'état des variables d'entrées correspondant à cet état.

* Parfaite connaissance des fonctions de sorties entraînées par cet état.

Représentation: état stable: (1) on lit état stable 1

2 Etats Transitoires

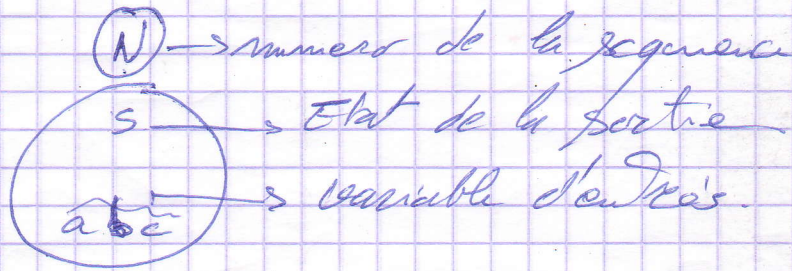
Les éléments utilisés dans la réalisation des schémas, ont un temps de réponse non nul. Note: 2 (le dispositif évolue vers l'état stable (1)).

2. Conclusion: Pour établir le schéma d'un tel circuit, il est indispensable de déterminer;

- * le nombre d'états stables que comporte le circuit.
- * le nombre de variables secondaires qu'il faut introduire pour distinguer ces états stables.

Pour déterminer le nombre d'états stables on fera appel à graphes d'états ou matrices des états ou aux deux.

On note



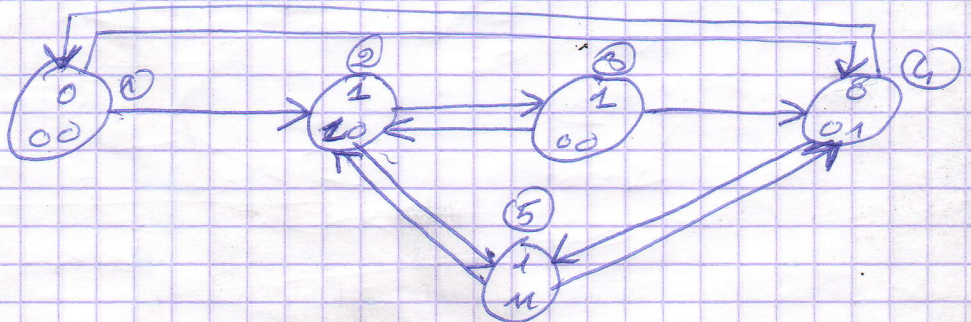
Soit un exemple: Soit un circuit avec une sortie S et M, A deux entrées.

M marche, A arrêt et M, A prisentés just. une action sur M → amène S=1.

une action sur A → amène S=0.

une action sur M et A à la fois est impossible.

Initialement S=0; M=0; A=0 (phase 1).



A partir de la phase ① je peux :

- * Soit actionner M et passer à la phase ②
- * Soit actionner A et passer à la phase ④

A partir de la phase ②, deux possibilités sont offertes :

- * Soit relâcher M et passer à la phase ③
- * Soit actionner A et passer à la phase ⑤

De la phase ④ je peux :

- * Soit relâcher A et je reviens à la phase ①
- * Soit actionner M et passe à la phase ⑤

De la phase ⑤ en fin :

- * Soit je relâche M et je reviens à phase ②
- * Soit je relâche A et je reviens à la phase ④

IV. Matrice Des états ou (Matrice primitive)

La matrice primitive est une table de même présentation que le tableau de Karnaugh, sur laquelle sont représentés tous les états définis dans le graphe des états.

* Construction de la matrice primitive

La matrice des états se construit de la manière suivante :

- * Le nombre de colonne est égal au nombre de combinaison possible des variable d'entrée ("n" entrée $\rightarrow 2^n$ - N° de colonnes)
- * Le nombre de lignes est égal N° d'états stable.

Reprenons l'ex précédent :

MAII₂

SBD

IKWI° 2017.

La matrice primitive :

* D'après le graphe :

* de l'état stable 1, on évolue vers les états stable 2 et 4,

on placera donc l'état transitoire

2 sur la même ligne que l'état stable 1 et la même colonne

que l'état stable 2 et l'état transitoire 4 sur la même ligne que l'état 1 et la même colonne que l'état stable 4.

* De l'état stable 2, on peut aller vers l'état stable 3 et 5 on placera donc les états transitoire 3 et 5 sur la même ligne que l'état stable 2 et respectivement sur les mêmes colonnes que les états stables 3 et 5. ... etc.

V. Matrice réduite :

V.1 Phase stable équivalente :

Deux phase (états) seront équivalente si :

- Elles figurent dans la même colonne.
- Elles concluent aux mêmes états des fonctions de sorties.

* Toutes les transitions que l'on peut réaliser à partir d'elles concluent :

- * soit vers la même phase.
- * soit vers des phases équivalentes.

(4)

| MA états | 00 | 01 | 10 | 11 | S |
|-------------|----|----|----|----|---|
| ① | 1 | 4 | - | 2 | 0 |
| 2 | 3 | - | 5 | ② | 1 |
| 3 | ③ | 4 | - | 2 | 1 |
| 4 | 1 | ④ | 5 | - | 0 |
| 5 | - | 4 | ⑤ | 2 | 1 |

2. Règles de construction d'une matrice primitive.

* Deux lignes peuvent être fusionnées si en les comparant colonne à colonne :

* Les mêmes numéros cerclés ou non figurant dans les deux cases ou si l'une des cases est vide

* Dans le fusionnement de deux lignes, les numéros cerclés l'emportent sur les non cerclés et ces derniers l'emportent sur les cases vides

Dans l'exemple précédent, les lignes 2 et 3 peuvent être fusionnées car elles répondent aux règles.

Alors ces deux lignes comportent :

* Sur leur 1^{ère} case le 3.

* Sur les cases suivantes 4 et 5 et vide (disponibles).

* Sur la case suivante 5 et vide.

* Sur la dernière case 2.

Et elles correspondent à la même sortie $S=1$.

| MA état | 00 | 01 | 11 | 10 | S |
|---------|----|----|----|----|---|
| 1 | ① | 4 | - | 2 | 0 |
| 2 | 3 | - | 5 | ② | 1 |
| 3 | ③ | 4 | - | 2 | 1 |
| 4 | 1 | ④ | 5 | - | ① |
| 5 | - | 4 | ⑤ | 2 | 1 |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 3 | - | 5 | ② | 1 |
| 3 | ③ | 4 | - | ① | 1 |

| | | | | | |
|-----|---|---|---|---|---|
| 2,3 | ③ | 4 | 5 | 2 | 1 |
|-----|---|---|---|---|---|

Après fusionnement il veut

⑤

Avec le même principe on aura.

| MA \ état | 00 | 01 | 11 | 10 |
|-----------|----|----|----|----|
| 1,4 | ① | ② | 5 | 2 |
| 2,3,5 | ③ | 4 | ⑤ | ⑥ |

D'ailleurs:

| MA \ état | 00 | 01 | 11 | 10 | S |
|-----------|----|----|----|----|---|
| 1 | ① | 4 | - | 2 | 0 |
| 2 | 3 | - | 5 | ② | 1 |
| 3 | ③ | 4 | - | 2 | 1 |
| 4 | 1 | ④ | 5 | - | 0 |
| 5 | - | 4 | ⑤ | 2 | 1 |

étape ①

| MA \ état | 00 | 01 | 11 | 10 | S |
|-----------|----|----|----|----|---|
| 1 | ① | 4 | - | 2 | 0 |
| 2,3 | ③ | 4 | 5 | 2 | 1 |
| 4 | 1 | ④ | 5 | - | 0 |
| 5 | - | 4 | ⑤ | 2 | 1 |

étape ②

| MA \ état | 00 | 01 | 11 | 10 | S |
|-----------|----|----|----|----|---|
| 1,4 | ① | ④ | 5 | 2 | 0 |
| 2,3 | ③ | 4 | 5 | 2 | 1 |
| 5 | - | 4 | ⑤ | 2 | 1 |

étape ③

| MA \ état | 00 | 01 | 11 | 10 | S |
|-----------|----|----|----|----|---|
| 1,4 | ① | ④ | 5 | 2 | 0 |
| 2,3,5 | ③ | 4 | ⑤ | ② | 1 |

VI. Variables secondaires

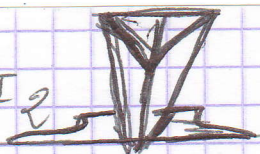
1 - Dénombrement des secondaires que comptera le système et donné par le nombre de lignes que comporte la matrice réduite:

Soit "n" le nombre des ces lignes.

* et "p" un nombre tel que $2 \leq p \leq n$ et $2^{p-1} < n$.

P. et alors le nombre de variables secondaires que comptera le système

⑥



Suite variable secondaire:

Exemple: Si la matrice réduite compte:

* 1 ligne $\rightarrow P=0$ ($1=2^0$) pas de variable secondaire
 le système est un système combinatoire
 et non séquentiel

* 2 ligne $\rightarrow P=1$ ($2=2^1$) une variable secondaire

* 4 ligne $\rightarrow P=2$ Deux variables secondaires

* Dans notre exemple la matrice réduite compte deux lignes, le système comptera donc une variable secondaire qui peut prendre les valeurs "0" et "1"

3. Etablissement de la matrices excitations secondaires:

La matrice des excitations secondaires nous permet d'écrire les équations des valeurs secondaires (dans notre cas X) en fonction des variables primaires d'entrée et des variables secondaires (dans notre cas x).

Pour cela on portera la variable secondaire x sur la colonne note jusqu'à présent "état" ce qui nous donne sur la matrice réduite

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| X: | NA | 00 | 01 | 11 | 10 |
| | x | | | | |
| | 0 | | | | |
| | 1 | | | | |

car

| | | | | |
|-------|----|----|----|----|
| NA | 00 | 01 | 11 | 10 |
| état | | | | |
| 1,4 | ① | ④ | 5 | 2 |
| 2,3,5 | ③ | 4 | ⑤ | ② |

NB: Pour chaque état stable figurant sur la matrice réduite, X prendra le même état que x .

* D'où: $x=0$ pour l'état ① et ④ qui figurent sur la même ligne que $x=0$

logique séquentiel

} Page N° 07

Et $x=1$ pour les états stables (3), (2) et (5) qui figurent sur la ligne $x=1$.

Alors la matrice devient:

| | | | | |
|---------------------------------------|----------------|----------------|---------------------------|---------------------------|
| $\begin{matrix} MA \\ 2 \end{matrix}$ | 00 | 01 | 11 | 10 |
| 0 | 0 ¹ | 0 ² | 1 ³ | 1 ⁴ |
| 1 | 1 ⁵ | 1 | 1 ⁶ | 1 ⁷ |

⊗ Pour les états transitoires

5 et 2 pour la 1^{ère} ligne

($x=0$) et pour la 2^{ème} ligne on a 4 ($x=1$), ils sont les états stables leur correspondant:

Donc on aura: Pour 5 et 2 $\rightarrow x=1$ car (5) et (2)

et pour 4 $x=0$ car 4 $\rightarrow x=0$ ($\Rightarrow x=1$)

$X:$

| | | | | |
|---------------------------------------|----|----|----|----|
| $\begin{matrix} MA \\ 2 \end{matrix}$ | 00 | 01 | 11 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |

$M + Ax$

l'équation $X:$

$$X = M + Ax$$

III. Matrice de sortie: Elle nous permettra d'écrire

l'équation de la sortie "S" en fonction des entrées primaires et secondaires pour cela on prendra la matrice contractée et chaque (stable ou non) qui figure sur elle-ci on fera correspondre l'état de la pötre "S" qui lui correspond et ce-ci on s'aidant de la matrice primitive.

Matrice réduite

| | | | | |
|---------------------------------------|----|----|----|----|
| $\begin{matrix} MA \\ 2 \end{matrix}$ | 00 | 01 | 11 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 5 | 2 |
| 1 | 3 | 4 | 6 | 2 |

la matrice de sortie sera

| | | | | |
|---------------------------------------|----|----|----|----|
| $\begin{matrix} MA \\ 2 \end{matrix}$ | 00 | 01 | 11 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

En effet la matrice primitive nous donne :

① $\rightarrow S=0$, ④ $\rightarrow S=0$, 4 $\rightarrow S=1$, 5 $\rightarrow S=0$.

③ $\rightarrow S=1$, ② $\rightarrow S=1$, ⑤ $\rightarrow S=1$, 2 $\rightarrow S=0$.

En réalité 5 $\rightarrow S=1$ et $S=0$, car il figure deux fois sur la matrice primitive, et les deux cas correspondant à des états de sortie différents.

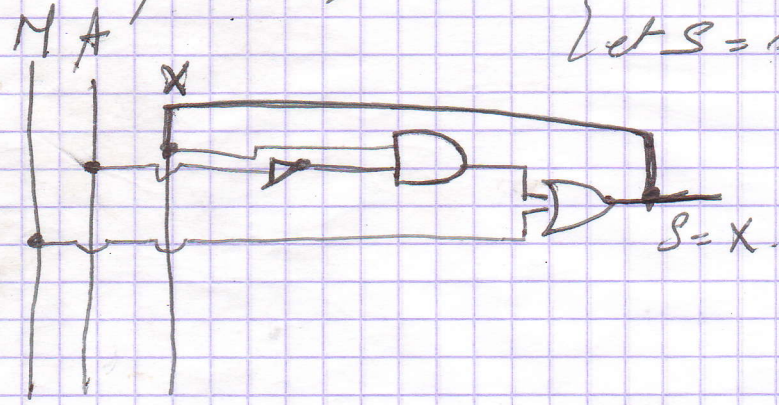
Mais le 5 qui figure sur la matrice réduite provient de la ligne "4" de la matrice primitive comme cette ligne nous donne $S=0$ donc l'état transitoire 5 de la matrice de sortie on ~~aura~~ ^{aura} $S=0$ et puis $S=1$.

l'eqt de S sera : $S = \infty$

VIII Schéma aide à l'installation :

L'analyse du problème nous a conduit aux deux équations suivantes :

$$\begin{cases} X = M + AX \\ \text{et } S = \infty \end{cases} \quad (X = X)$$



NB La variable secondaire "x" est contrôlée par la sortie x car pour tout les états stable $X = x$, par ailleurs, l'opération ne peut pas intervenir directement sur cette variable comme il pourrait le faire par M et A.