

## TP N2 : PROCESSUS ALEATOIRES

**Objectif** : le but de ce TP est de simuler un processus aléatoire, calculer les statistiques d'ordre 1 et 2, et en déduire la stationnarité ou non du signal aléatoire.

### Travail demandé :

1. Générer à l'aide de la fonction *randn* un processus aléatoire gaussien centré de variance 1. Créer une matrice  $x$  de 4 colonnes et 100 lignes (4 trajectoires d'un même processus aléatoire pour une durée de 100 points d'observation).
2. Générer et représenter 4 réalisations du processus aléatoire  $x(t)$  échantillonné à 100 KHz pendant 0.01s .  
 $x(t, \theta) = \cos(2\pi \times 1000 \times t + \theta)$  , où  $\theta$  prend les valeurs 0,  $\pi/2$ ,  $\pi$ ,  $3\pi/2$ .
3. Calculer la moyenne probabiliste  $E(x(t))$  et le moment d'ordre 2 ( $E(x(t)^2)$ ).
4. Représenter la matrice d'autocorrélation du processus aléatoire  $x(t)$ . conclure quant à la stationnarité au sens large ou à l'ordre 2.
5. Etudier l'ergodicité au premier et au second ordre du processus aléatoire  $x(t)$ .

**TP N3 : PROCESSUS ALEATOIRES**

On décrit dans ce TP quelques procédures de génération de nombres aléatoires ayant des densités de probabilités continues.

- 1- Question théorique notée :** démontrer que si  $F(x)$  est une fonction de répartition continue sur  $\mathbf{R}$ , alors, pour une variable uniforme  $U$  sur l'intervalle  $[0, 1]$ , la variable aléatoire  $X = F^{-1}(U)$  a pour répartition  $F(x)$ .
- 2- Programme :** appliquer le théorème précédent pour générer une variable aléatoire de densité de probabilité exponentielle de paramètre  $\lambda$  (écrire une fonction Matlab). Tracer les densités de probabilités expérimentales et théoriques avec **150** points. Vérifier la validité des données par la méthode du **Chi-carré** avec une probabilité d'erreur  $\alpha = 5\%$  et un nombre de degrés de libertés égal à **k=10(m=9)**
- 3- Densité de probabilité Gaussienne**
  - **Méthode directe :** Utiliser le théorème de la limite centrale. Pour cela générer une gaussienne centrée et réduite, comme une somme de **12** variables aléatoires uniformes sur l'intervalle  $[0, 1]$ .
  - **Méthode particulière 1 :** Méthode de Box-Muller : si  $U_1$  et  $U_2$  sont deux variables aléatoires uniformes sur l'intervalle  $[0, 1]$  alors les v.a

$X_1 = \sqrt{-2\ln(U_1)} \cdot \cos(2\pi U_2)$  et  $X_2 = \sqrt{-2\ln(U_1)} \cdot \sin(2\pi U_2)$  sont indépendamment distribuées selon la densité de probabilité Normale centrée et réduite.

**Question théorique notée :** démontrer la proposition de Box-Muller.

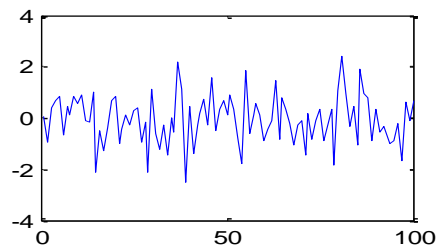
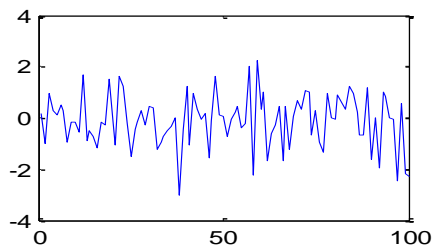
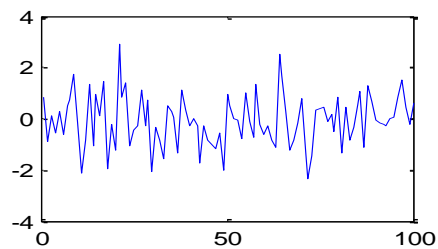
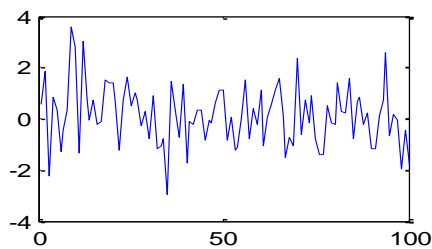
- 4- Programme :** écrire une fonction Matlab selon la méthode de Box-Muller. Tracer les densités de probabilités expérimentales et théoriques avec **150** points. Vérifier la validité des données par la méthode du **Chi-carré** avec une probabilité d'erreur  $\alpha = 5\%$  et un nombre de degrés de libertés égal à **k=10(m=9)**

**Méthode particulière 2 :** au lieu de choisir 2 v.a,  $U_1$  et  $U_2$  uniformes sur l'intervalle  $[0, 1]$ , choisir plutôt 2 v.a,  $V_1$  et  $V_2$  uniformes à l'intérieur du cercle unité centré à l'origine. Alors la somme de leur carré

$R = V_1^2 + V_2^2$  est une v.a uniforme, qui peut être utilisé à la place de **1**, alors que l'angle  $(V_1, V_2)$  peut servir comme l'angle aléatoire  **$2\pi X_2$** . Quel est l'avantage ? Le sinus et le cosinus dans l'équation de Box-Muller peuvent être écrits comme  $\frac{V_1}{\sqrt{R}}$  et  $\frac{V_2}{\sqrt{R}}$ . Ecrire une fonction Matlab réalisant cette méthode. Comparer le temps d'exécution des trois méthodes (utiliser les fonctions **tic** et **toc**)

Corrigé :

```
1) x=randn(100,4);
for i=1:4
    subplot(2,2,i);
    plot(x(:,i));
end
```



```
2) phas=[0 pi/2 pi 3*pi/2];
nb_real=length(phas);
leng=1000;freq_ech=100000;t=[1:1000]/freq_ech;
x=[];
for i=1:nb_real
    x(i,:)=cos(2*pi*1000*t+phas(i));
end
subplot(411);plot(t,x(1,:));title('phase a l''origine=0');
subplot(412);plot(t,x(2,:));title('phase a l''origine=pi/2');
subplot(413);plot(t,x(3,:));title('phase a l''origine=pi');
subplot(414);plot(t,x(4,:));title('phase a l''origine=3*pi/2');
```

```
3) moy= mean(x);
eqm=mean(x.^2);
figure
subplot(211);plot(t,moy);axis([0 0.01 -0.5 0.5]);title('evolution de la moyenne prob');
```

```
subplot(212);plot(t,eqm);title('evolution du moment d''ordre 2 prob');
```

```
4) corre=corrcoef(x(:,1:300));
figure
imagesc(t(1:300),t(1:300),corre);
```

